**Feedback op de oplossing van groep:**

Groep: David scalais, Thomas Ghysels, Thomas Urkens, Daan Th.

Opdracht: Feedback van Thomas Ghysels door Thomas Urkens:

**Wat vond je van deze oplossing?**

Deel A: STELLINGEN

*Zet achter elke stelling een kruisje in het voor jou passende hokje. Licht je antwoord toe. Feedbackformulieren waarin geen toelichtingen gegeven worden gaan je medestudent niet vooruit helpen en worden dan ook als niet afgegeven beschouwd.*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Volledig akkoord | Akkoord | Neutraal | Niet akkoord | Helemaal niet akkoord | Toelichting |
| De design laat toe de implementatie vlot te gebruiken. |  |  |  | x |  | De variabelen zijn niet zo duidelijk vermeld maar de functies zijn wel goed leesbaar. |
| De design is modulair, de modules hebben duidelijke contracten |  | x |  |  |  | De contracten zijn redelijk duidelijk. |
| In de design wordt gesproken over WAT, niet HOE (geen verwijzingen naar implementatie) |  | x |  |  |  | Het is redelijk duidelijk wat er in de contracten staat. |
| Duidelijke naamkeuze (van variabelen, constanten, functies, …) |  | x |  |  |  | De variabelen hebben redelijk goed gekozen namen. |
| Zijn er methodes voorzien om makkelijk van ADT te wisselen? Je wil bv wisselen van 2-3-boom naar een hashmap. |  |  |  |  | x | Deze zijn niet makkelijk te wisselen. |
| Er is object-georienteerd gewerkt |  |  |  |  | x | De variabelen worden niet vermeld in de klassen. |
| Deze oplossing komt in aanmerking als voorbeeld voor de andere studenten |  |  | x |  |  | Je kan ermee werken maar het is niet volledig duidelijk waar alles naar verwijst. |

Deel B: OPEN VRAGEN

*Beantwoord kort onderstaande open vragen. Probeer in je antwoord zo concreet mogelijk te zijn.*

Flexibiliteit

*Een design is pas flexibel als het goed tegen wijzigingen kan. Stel nu dat we de volgende wijzigingen doen. Geef de klassen die* ***toegevoegd*** *moeten worden (enkel bij naam, geen methodes of attributen) en de klassen die vermoedelijk moeten* ***aangepast*** *worden in dit ontwerp. Baseer je dus enkel op de contracten van dit ontwerp. Als je dat niet kan, duid dan goed aan waar het niet duidelijk is wat er moet gebeuren en/of waar er moet aangepast worden.*

|  |
| --- |
| We implementeren een AVL-boom en willen die gebruiken om de chocoladeshots op te slaan. |
| *Dit gaat niet zo goed aangezien niet alles duidelijk genoeg vermeld staat om het te veranderen.* |

|  |
| --- |
| We willen dat bestellingen nu gesorteerd worden op gebruikersid. |
| *Dit kan redelijk goed aangepast worden omdat de id overal duidelijk vermeld staat.* |

|  |
| --- |
| Er zijn nu ook light chocoladeshots, met minder suiker, maar enkel voor de witte en melkchocolade. |
| *Dit kan perfect toegevoegd worden bij de rest die er staat.* |
| TOPS - volgende onderdelen van de oplossing vond ik bijzonder goed: |
| *De contracten zijn goed uitgelegd en geven duidelijk aan wat er in iedere functie gebeurd.* |

|  |
| --- |
| TIPS - welke wijzigingen (qua structuur, inhoud, vormgeving, klasses die je mist, methodes die je mist, …) die je nog niet vermeldde bij één van de bovenstaande vragen, kan je suggereren? Licht toe. |
| De innit methode in alle klassen bevatten nog geen variabelen. Dit is wel belangrijk om de klassen later gebruiken. |